**1)**

#include<stdio.h>

void print(int x)

{

if(x>1)

print(x-1);

printf("%d ",x);

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

print(n);

return 0;

}

**2)**

#include<stdio.h>

void print(int x)

{

if(x>=1)

{

printf("%d ",x);

print(x-1);

}

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number \n");

scanf("%d",&n);

print(n);

return 0;

}

**3)**

#include<stdio.h>

void odd(int x)

{

if(x>=2)

{

odd(x-1);

}

printf("%d ",2\*x-1);

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

odd(n);

return 0;

}

**4)**

#include<stdio.h>

void odd(int x)

{

if(x>0)

{

printf("%d ",2\*x-1);

odd(x-1);

}

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

odd(n);

return 0;

}

**5)**

#include<stdio.h>

void even(int x)

{

if(x>=2)

{

even(x-1);

}

printf("%d ",2\*x);

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

even(n);

return 0;

}

**6)**

#include<stdio.h>

void even(int x)

{

if(x>0)

{

printf("%d ",2\*x);

even(x-1);

}

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

even(n);

return 0;

}

**7)**

#include<stdio.h>

void sq(int x)

{

if(x>=2)

{

sq(x-1);

}

printf("%d ",x\*x);

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

sq(n);

return 0;

}

**8)**

#include<stdio.h>

void bin(int x)

{

int c;

if(x!=0)

{

bin(x>>1);

c=x&1;

printf("%d",c);

}

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number \n");

scanf("%d",&n);

bin(n);

return 0;

}

**9)**

#include<stdio.h>

void print(int x)

{

if(x>0)

{

print(x/8);

printf("%d",x%8);

}

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

print(n);

return 0;

}

**10)**

#include<stdio.h>

int s=0;

int rev(int x)

{

int a;

a=x%10;

s=s\*10+a;

if(x>10)

{

rev(x/10);

}

return s;

}

int main()

{

int n;

printf("enter any number\n");

scanf("%d",&n);

printf("%d",rev(n));

return 0;

}